

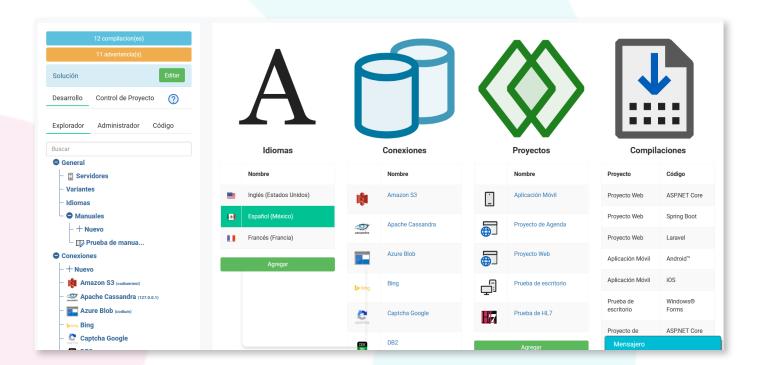
Manual de Usuario





Interfaz





Menú de Opciones

Del lado izquierdo se muestra los accesos a las opciones de la solución, proyectos, conexiones, control de proyecto, etc. Estas opciones depende de los permisos asignados a cada colaborador en la solución.

Área de Trabajo

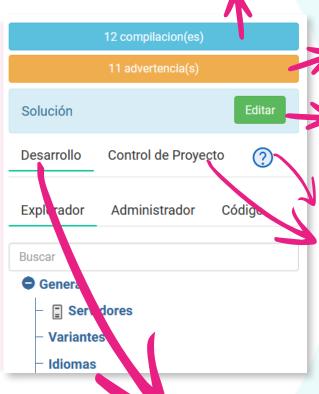
Esta zona es la mayor de la interfaz y es la única que cambia de acuerdo a la sección en la que te encuentras. Es el área donde realizas las principales funciones del sistema.

Menú de Opciones



Compilaciones

Indica cuantas compilaciones tienes en diferentes tecnologías y proyectos. Al dar clic se abre el detalle de las mismas.



Advertencias y Errores

En esta zona se muestran las advertencias y errores de la solución. Al dar clic se muestra el detalle de las mismas.

Barra de Solución

Muestra el nombre y el botón de edición de la solución.

Control de Proyecto

Esta pestaña da acceso a todas las herramientas de gestión de proyecto y generación de manuales, documentación, etc.

Ayuda

Acceso a la ayuda de la plataforma y de CPL (CODIUM Programming Language).

Desarrollo

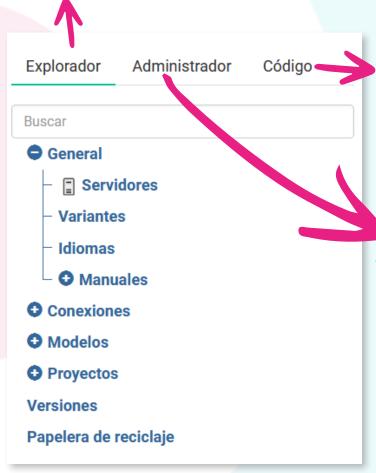
Esta pestaña da acceso a todas las herramientas de desarrollo para la solución de acuerdo a los permisos del perfil.

Menú de Desarrollo



Explorador

Muestra las opciones para el desarrollo de la solución, estas opciones dependen de los permisos del perfil.



Código

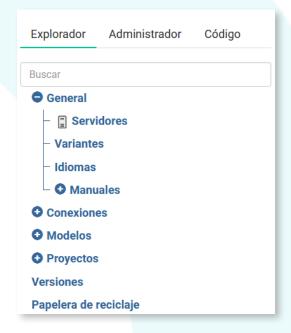
Esta pestaña da acceso a la generación de código fuente de cada proyecto dentro de la solución y con el lenguaje que se desee.

Administrador

Permite ingresar a administrar los datos, carpetas, archivos, etc. de las conexiones dadas de alta en la solución.

Menú de Explorador





Servidores

Permite agregar servidores donde se va a desplegar la aplicación.

Idiomas

Muestra la tabla para administrar las etiquetas utilizadas en la solución.

Conexiones

En esta sección se dan de alta las conexiones a datos y servicios que se van a utilizar en la solución.

Modelos

Herramienta para modelar los datos y relaciones entre tablas del sistema.

Variantes

Las variantes permiten establecer valores diferentes para distintos ambientes, por ejemplo, cambiar cadenas de conexión al momento de compilar para producción.

Manuales

Mediante este módulo permite crear el manual de usuario de la aplicación, agregar secciones e imágenes de previsualización.

Proyectos

Permite agregar un proyecto a la solución, por el momento puede ser un proyecto de tipo Interfaz Web, Móvil, Escritorio o HL7.

Versiones

Este módulo permite administrar las versiones de la solución.

Papelera de Reciclaje

Permite recuperar elementos borrados de la solución.

Administrador



Conexión

Selecciona la conexión a la cual quieres conectarte y administrar sus datos, carpetas y/o archivos.



Área de Trabajo

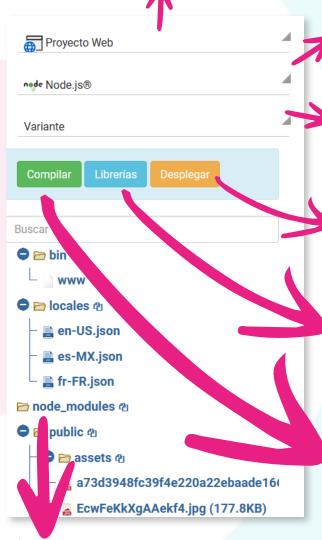
Esta zona se sustituye por los elementos de la conexión, dependiendo el tipo de conexión esta sección cambia.

Código



Proyecto

Selecciona el proyecto que desea compilar.



Lenguaje

De acuerdo al tipo de proyecto se llena la lista desplegable de lenguajes, cuando se selecciona un lenguaje el área de código se refresca.

Variante

Selecciona la variante que se va a compilar, si no se selecciona ninguna se compila la previsualización con los valores predeterminados.

Desplegar

Si deseas desplegar el compilado a un servidor utiliza esta función, aparecerá la lista de los servidores que diste de alta previamente.

Librerías

Esta función permite agregar librerías de terceros desde un repositorio o subiendo la librería directamente.

Compilar

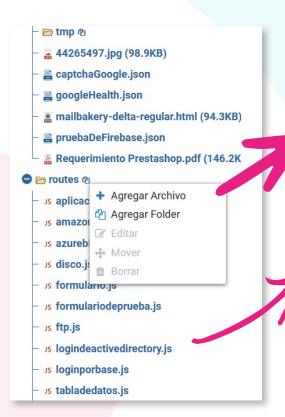
Para generar el código da clic en esta opción, por seguridad se pregunta de nuevo la variante a compilar.

Área de Código

Aquí se muestra el resultado de la compilación y la estructura del proyecto.

Árbol y Edición de Código





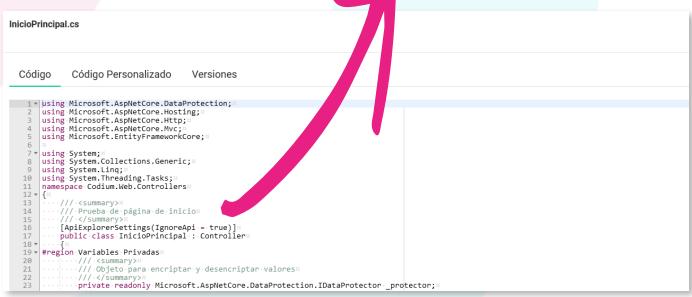
Agregar

Al dar clic derecho sobre este icono se muestra un menú para agregar folders y archivos que se deseen agregar a la compilación.

Código Fuente

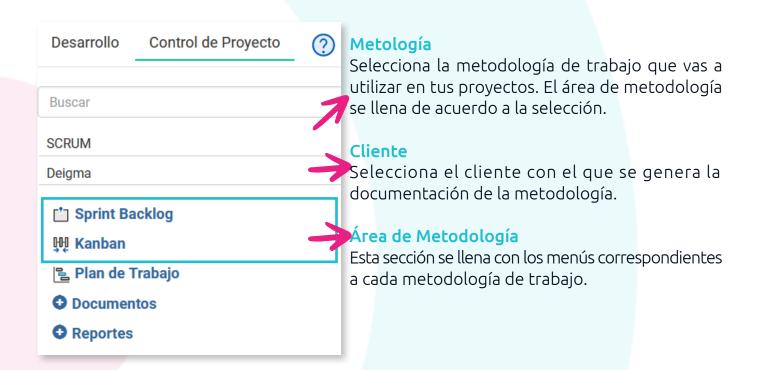
Al dar clic sobre un elemento se puede ver el código resultante del lenguaje seleccionado.

En la pestaña de código personalizado se puede agregar código a mano del lenguaje seleccionado.



Menú de Control de Proyecto





Plan de Trabajo

Mediante este módulo se puede generar el plan de trabajo de la solución. Existen tareas que se autogeneran a partir de lo elementos.

Documentos

Esta sección genera los documentos técnicos y manuales de la solución, asimismo cuenta con una sección para compartir archivos.

Reportes

Mediante esta función se pueden generar reportes de actividades de los colaboradores, anotaciones (control de cambios) y plan de trabajo.

Editar Solución



Pestañas

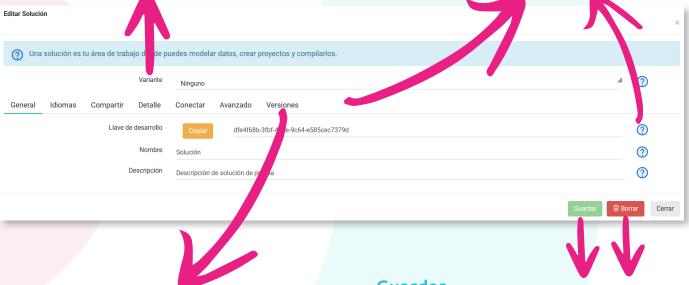
Mediante las pestañas se puede ingresar a las opciones de edición del elemento.

Variante

Selecciona la variante o ambiente que deseas modificar.

Ayuda

Cada configuración tiene un elemento de ayuda indicando de que se trata.



Versiones

Mediante esta pestaña se pueden recuperar versiones anteriores.

Guardar

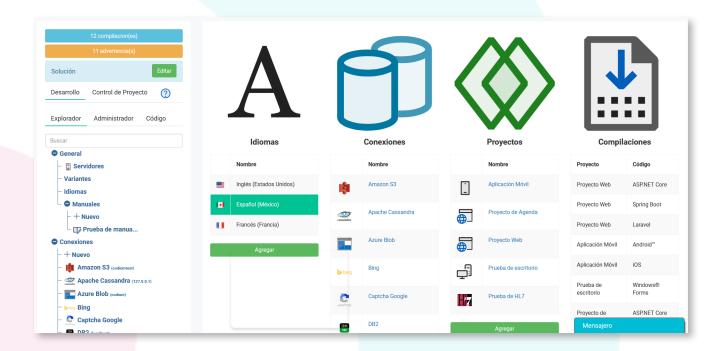
Este elemento se activa solamente cuando existen cambios pendientes.

Воггаг

Envía el elemento a la papelera de reciclaje y/o archiva la solución.

Pantalla Principal





Idiomas

En la página principal se indican que idiomas esta utilizando la solución, mediante el botón agregar o en editar solución se pueden adicionar más.

Conexiones

En este rubro se muestra el inventario de conexiones utilizadas la solución.

Proyectos

Proyectos contenidos dentro de la solución, para agregar un nuevo proyecto da clic en agregar.

Compilaciones

Listado de compilaciones por proyecto y tecnología.



www.codium.mx

Tel. 55-7158-8340 Ext. 117

Dirección: Adolfo Prieto 1759, col. del Valle Sur, CDMX, México